

FESTIVAL DU  
HUIS CLOS

LE PROGRAMME

2018



BE LA  
— RP

# BIENVENUE !

## Que trouve-t-on au FESTIVAL DU HUIS CLOS?

Le Festival du Huis Clos est un événement qui propose une dizaine jeux de rôles grandeur nature court format (huis clos) de type "murder party" à des joueurs et joueuses habitué.e.s ou néophytes. Durant quatre heure, les participant.e.s incarneront un personnage qui évoluera dans un univers fictif (contemporain, futuriste, médiéval, fantastique...). Les joueurs et joueuses auront préalablement choisi le scénario dans lequel il.elle.s ont choisi de vivre les aventures ! Prêt.e.s pour l'embarquement?

## Qu'est-ce qu'une murder party ?

Une murder (aussi appelée huis-clos) est un jeu consistant à résoudre une énigme « policière », en incarnant les protagonistes de l'histoire. Il s'agit d'une forme de jeu de rôle grandeur-nature, entre théâtre d'improvisation, jeu d'enquête et aventure policière. L'un des intérêts principaux du jeu est de jouer les rôles des personnages d'une intrigue. C'est donc une mystérieuse aventure dont vous allez être l'un des personnages principaux!

# INFORMATIONS PRATIQUES

## INSCRIPTIONS

Les inscriptions se font en ligne en cliquant sur le lien suivant : <http://huisclos.larp.be/inscriptions>. Toutes les *murder party* encore disponibles y seront proposées dans un menu déroulant et il vous suffira de cliquer sur le nom du huis clos auquel vous souhaitez participer.

## MON RÔLE

Après avoir concrétisé votre inscription via le site web de l'événement, vous serez contacté.e.s par l'animateur ou l'animatrice du huis clos que vous aurez choisi (le délai de la prise du contact varie d'une *murder party* à une autre). L'animateur.ice vous enverra le background de votre personnage et vous communiquera toutes les informations nécessaires par rapport au scénario du jeu. S'il vous vient des questions relatives à votre personnage ou au scénario en général, vous pouvez les lui poser à tous moments.

## COSTUMES

Après vous avoir communiqué votre rôle et une fois que vous l'aurez accepté, l'animateur.ice de votre huis clos vous parlera du costume ou des éléments de costume qui faciliteront votre immersion dans l'univers du jeu de rôles. Les costumes varient d'un huis clos à l'autre, selon les univers imposés. Si vous n'avez pas de quoi vous vêtir pour l'occasion, pas de panique, un élément vestimentaire pertinent suffira.

## LIEU

L'événement se déroule au Collège Saint-Michel, n°24, 1040 Etterbeek. Si vous venez en voiture, vous aurez la possibilité de stationner dans les rues avoisinant le Collège (gratuit). Si vous prenez les transports en commun, vous trouverez le métro 1 depuis la gare centrale de Bruxelles (arrêt Montgomery) et le tram 25 depuis la gare du Nord (arrêt Montgomery).





## PRIX

La participation au Festival Huis clos est de 10 euros (repas et boissons compris). Les élèves et professeur.e.s du Collège St-Michel bénéficient quant à eux d'une réduction de 50%.

## HORAIRES

L'activité se déroule de 14h à 18h, briefing et débriefing compris. L'accueil ouvre ses portes à 13h. On vous recommande toutefois de venir 15 minutes avant le début du jeu pour que l'animateur.rice puisse débiter son activité dans les temps. Après le débriefing de votre huis clos, vous serez invité.e.s à rejoindre la grande salle pour le repas. Le Collège fermera ses portes à 21H.

## BOIRE ET MANGER

Durant l'activité, des petits snacks (fruits, amuse-gueules, bonbons, etc;) et des boissons (eau, soft) vous seront proposés. Après le débriefing, vous pourrez participer au repas (gratuit) composé de croques-monsieur et d'une soupe maison. Ce sera aussi l'occasion de boire un verre en compagnie des autres participant.e.s et animateur.rice.s.

## CONTACT

Pour toutes questions pratiques, vous pouvez envoyer un mail à [huisclos@larp.be](mailto:huisclos@larp.be) ! Si vous souhaitez joindre l'organisation le jour de l'événement, vous êtes invité.e.s à utiliser le numéro suivant : 0495727804.

# LE PROGRAMME

## FROM VEDAS TO VEGAS

*L'école du Merveilleux  
& Jeux et Rôles*

Las Vegas, novembre 2018. Le chantier d'expansion du casino « Mandala Bay » est à l'arrêt. Une grue s'est décrochée, causant la mort tragique de l'énigmatique magnat de l'empire « Veda Vegas ». Comme le signalent les tabloids, la police garde la dépouille, le temps de l'enquête.

Ce soir, pourtant, amis et proches sont réunis pour une veillée funéraire indouiste (et la lecture testamentaire...). Quand tout tourne au cauchemar. Dans une arrière-salle, la découverte du cadavre, encore chaud, du défunt, « intact » et en position impie, défie la raison.

Qui peut mourir deux fois ? Quel secret oublié va révéler le « Mandala Bay » ?



## RÊVER UN IMPOSSIBLE RÊVE

*Valérie Pollet  
Memento Mori*



Suite à une explosion, ayant causé nombre de dégâts et de victimes dans la gare du Midi à Bruxelles, le 18 juin 2018...

Plusieurs survivants se réunissent depuis quelques semaines, aux bons soins du Gouvernement, dans divers groupes de soutien à travers le pays. Mais, pour l'un de ces groupes, quelque chose ne se passe pas bien. En effet, les membres de ce groupe ont réalisé qu'ils faisaient tous, de manière récurrente, le même cauchemar, terrible, et effrayant. Suite à cette constatation, un nouveau thérapeute est désigné pour la gestion des réunions... le 17 novembre c'est la première réunion avec elle. Mais, ce cauchemar a-t-il un sens ?



Remarque : VOIR CONTEXTE DE "BRÛLER D'UNE POSSIBLE FIÈVRE" ET "PORTER LE CHAGRIN DES DÉPARTS"

## PORTER LE CHAGRIN DES DÉPARTS

*Eric Stevens  
Memento Mori*

Suite à une explosion, ayant causé nombre de dégâts et de victimes dans la gare du Midi à Bruxelles, le 18 juin 2018... Hooshang Zakiy Kassab est devenu une célébrité et l'homme le plus haï de Belgique le 18 juin. Arrêté par la Police Fédérale sur le site de Bruxelles-Midi, on l'accusa d'être le coordinateur des « attentats » ayant transformé la gare du Midi en zone de guerre... filmé, photographié, cet étudiant, jusque là sans histoire, fut sali par les médias du monde entier, jusqu'à ce jour de novembre où un porte parole embarrassé du SPF Justice révéla que, certains éléments pourraient établir que Mr Kassab ne portait aucune responsabilité dans la tragédie du 18 juin... Alors qui est coupable ? Qui a provoqué ces explosions qui ont coûté la vie à tant de personnes et qui ont rendu la gare du Midi inaccessible, provoquant des embarras de circulation tels qu'on n'en avait jamais vu à Bruxelles ? Douze chevaliers du net ont décidé de faire éclater la Vérité. Douze « anonymes », qui ne se connaissaient que via le forum géré par l'un d'eux, ont décidé de se réunir ce 17 novembre car ils sont peut-être sur une piste qui pourrait innocenter Hooshang Zakiy Kassab et mettre cette presse et ce pouvoir corrompus à mal !

Remarque : voir contexte de "rêver un impossible rêve" et "Brûler d'une possible fièvre"



## BRÛLER D'UNE POSSIBLE FIÈVRE

*Olivier Martens  
Memento Mori*



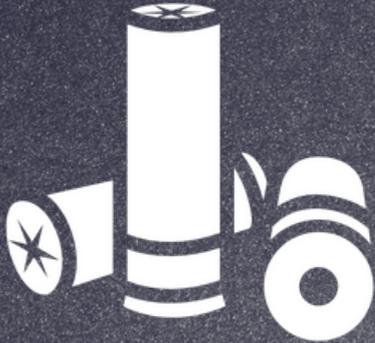
Suite à une explosion, ayant causé nombre de dégâts et de victimes dans la gare du Midi à Bruxelles, le 18 juin 2018...

Le Grand Jeu politique est en marche ! A six mois des élections fédérales et régionales, chacun y va de son cri afin d'avoir des réponses aux deux questions principales : qui ? Et, Pourquoi ? Le coupable tout trouvé n'en était finalement pas un. Certains aspects des événements du 18 juin restent nébuleux. Une commission d'enquête parlementaire a été constituée et n'attend que le rapport final pour débiter ses travaux. Douze personnes, issues des différents services concernés, ont été désignées pour l'ultime relecture. La commission doit commencer ses travaux le 20 novembre, il ne reste que deux jours pour boucler le rapport final et le présenter au Premier Ministre. La vérité n'est pas ailleurs, la vérité dépend de ces douze personnes et de leur capacité à éclaircir ces zones d'ombre...

Remarque : voir contexte de "rêver un impossible rêve" et "PORTER LE CHAGRIN DES DÉPARTS"

## Le Parrain

*Jil Karam*



Washington, juin 1943. Afin de favoriser le débarquement de Sicile, les services secrets américains tentent d'arranger une alliance contre-nature. En échange de l'aide des "familles" siciliennes, Lucky Luciano, parrain des parrains, sera libéré. C'est dans le salon privé d'un hôtel de la capitale que la négociation à lieu, opposant agents fédéraux et maffiosi, et tous ne voient pas cet arrangement d'un bon œil..."



## L'expérience INTERDITE

*Brice Doelhoffs & James Decker*  
*Cellule Rôle Back - Rêve*  
*émotion ASBL*

Nous sommes le 18 janvier 1919, à Asnières, dans la banlieue nord de Paris. La maison du 19, rue Victor Hugo s'apprête à accueillir la démonstration de la nouvelle invention du propriétaire. Le professeur Dubreuil, physicien, mathématicien et correspondant de l'Académie des sciences et d'une douzaine d'autres universités qui avait depuis quelques années un peu disparu a réuni ses proches, la presse ainsi que son plus grand rival pour les faire assister à son triomphe. Malheureusement, cette matinée ne se passera pas comme il l'avait prévu...



## Terreur sur Les marolles

*Petits meurtres entre  
amis ASBL*



14 décembre 2000, 21h30, commissariat des Marolles. Tous les peyes de la brigade de nuit de PolBru s'apprêtent à passer une nuit mouvementée avec des froesjeleirs en tout genre, particulièrement en ce soir de Noël. Pourtant, ils aimeraient bien transformer leur commissariat en caberdouche afin de zwanzer dignement entre collègues. Si tu as envie de connaître l'immense joie que peut procurer une garde à vue dans un kotteke du commissariat, si tu as toujours voulu étudier les dommeriks et les dikkeneks qui le fréquentent, si tu as envie de découvrir le côté underground des nuits bruxelloises et le quartier chaud de la gare du Nord, alors ce huis clos est fait pour toi, fieu !

## NOËL en Haute mer

*Team Bunker of the Dead  
Rêve émotion ASBL*

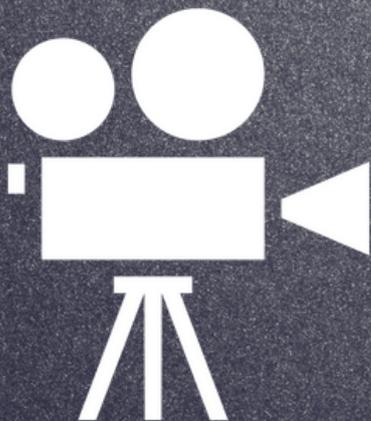
Chaque année, les différentes entités de Noël rivalisent afin que leur réveillon soit le plus beau du monde. Pour le plaisir des enfants ? NON, toutes nos idoles n'ont que faire des enfants et des sourires sur leurs visages le matin de Noël. Ce qui les motive : que leur notoriété surpasse celle des autres à tel point que seul leur propre culte de Noël persiste. Un soir, quelques jours avant le lancement des préparatifs de Noël, un message alarmant leur parvient à chacun. Un message si important qu'ils se voient contraints de se réunir en terrain neutre. C'est ainsi que le Père Noël, Tante Arie, Krampus, Gryla, Christenkindel, Hans Trapp, Ded Moroz, Saint Nicolas et Père fouettard se retrouvent dans les eaux internationales nul autre part qu'à l'intérieur d'un sous-marin au fond de l'océan. Alors que la 5ème heure de palabre s'écoule, une secousse ébranle la salle des machines. Tous se ruent afin d'en trouver l'origine. Malheureusement pour eux, la seule chose qu'ils trouvent est une lettre et une fuite d'eau...



## LIFE OF BRIENNE

*Marc Bourgeois*

Truman, enfermé sans le savoir dans une bulle où il était filmé à toute heure du jour et de la nuit, s'est échappé. Heureusement, Brienne, sa fille cachée au public a pris sa place et le show a pu continuer. Vous, vous êtes directeur logistique, réalisateur en chef ou directeur marketing et ce show, c'est plus que votre vie, c'est une mine d'or inépuisable. Cette année, Brienne aura 21 ans et le public l'adore encore plus que son père. Les actionnaires ont demandé une réunion des directeurs et scénaristes pour décider des événements marquants de la vie de Brienne pendant la semaine de son anniversaire, à vous de décider ce qui va lui arriver...



## RETRouvAILLES OCCULTES

*Benoît Nicaise*



La tradition a toujours été la même : à l'occasion de la fête du collège, les membres du club des Sciences Occultes se retrouvent dans leur ancienne classe. Chaque année, un membre propose un rituel de sa propre création. Mais cette année, les retrouvailles ont quelque chose de sanglant... Heureusement, les sciences occultes ne sont que des histoires... n'est-ce pas ?

# NOTES

# NOTES

Le monde entier est un théâtre, et tous les hommes et les femmes seulement des acteurs; ils ont leurs entrées et leurs sorties, et un homme dans le cours de sa vie joue différents rôles...

*William Shakespeare*



BE Larp ASBL  
Rue de Tubize, 128/2  
1360 Virgnial